

1. DESCRIPCIÓN DE LAS ACTUACIONES

1.1. CONFECCIÓN DE LAS PREGUNTAS

Metodología:

La metodología empleada para la confección de las preguntas ha sido la siguiente:

1º. Investigación a través de fuentes escritas sobre la historia, la geografía el patrimonio, las costumbres y la economía de la Comarca del Valle del Guadiato.

2º. Selección de los temas que resultan más interesantes.

3º. Planteamiento de la pregunta con sus tres posibles respuestas dos de las cuales son falsas.

Periodo:

El periodo empleado en la confección de las preguntas ha tenido lugar entre septiembre de 2007 y diciembre de 2007.

Descripción detallada de la actividad.

Tras la investigación de fuentes y planteamiento de las preguntas con sus tres posibles respuestas se procedió a la digitalización de éstas primero en Word y posteriormente en una base de datos proporcionada por el grupo coordinador con el fin de facilitar el trabajo para la empresa encargada de la realización del juego en formato digital.

2.1. CAMPAÑA DE DIFUSIÓN EN LOS IES

Metodología.

La metodología empleada para esta fase ha sido la siguiente:

El GDR Valle del Alto Guadiato ha recurrido a distintos medios para difundir el proyecto entre ellos reuniones, escritos a los centros y presentación del proyecto en la radio comarcal.

Periodo

La Campaña de Difusión fue desarrollada desde principios de Enero hasta la segunda semana de Febrero, fecha a partir de la cual y hasta el día 30 de Marzo tuvo lugar el juego en las aulas.

Descripción detallada de la actividad.

El GDR del Valle del Alto Guadiato envió un escrito a todos los IES a través de la cual se presentaba el proyecto y se pedía la participación del centro en el mismo.

Tras recibir respuesta de algunos se procedió a llamar por teléfono a aquellos centros de los que no se había obtenido respuesta para así, de una manera más individualizada, poder exponerle nuestro proyecto.

Una vez realizada la primera toma de contacto con todos los directores y jefes de estudios de los centros la técnico del GDR se personalizó, tras establecer una cita previa con la persona representante de la actividad, en el centro para concretar detalles.

Los profesores encargados se comprometieron a jugar en algunas clases con todos los alumnos del centro, agrupándolos en equipos de 4 participantes reunidos por afinidad.

Por último en cada centro se realizó una pequeña final donde participaron todos los alumnos quedando seleccionados sólo los cinco equipos que representarían a cada centro en la Semifinal Comarcal.

Durante la presentación, el proyecto tuvo muy buena acogida tanto por parte de los alumnos como por parte de los profesores y directiva del centro a los cuales les pareció una experiencia educativa muy provechosa.

En esta comarca han participado cinco centros de Educación Secundaria Obligatoria, los únicos que existen en ella, y un total de 1100 alumnos, todos ellos insertos en la etapa educativa del primer y segundo ciclo de la ESO.

Datos de participación en la campaña de difusión:

IES	Localidad	1º ESO		2º ESO		3º ESO		4º ESO	
		nº aulas	Alumnos/as	nº aulas	Alumnos/as	nº aulas	Alumnos/as	nº aulas	Alumnos/as
ALTO GUADIATO	PEÑARROYA-PUEBLONUEVO	3	78	3	75	3	71	2	54
FLORENCIO PINTADO	PEÑARROYA-PUEBLONUEVO	2	60	2	60	3	90	2	60
JOSÉ ALCÁNTARA	BELMEZ	2	50	2	50	3	81	2	54
LOPE DE VEGA	FUENTE OBEJUNA	3	67	3	75	3	72	2	31
PRESENTACIÓN DE MARÍA	PEÑARROYA-PUEBLONUEVO					2	25		

2.2. CONCURSOS COMARCALES

SEMIFINAL Y FINAL

Metodología.

La metodología empleada tanto para la semifinal como para la final ha sido la siguiente:

- Coordinación con los centros en lo referente a número de alumnos participantes, horarios etc...
- Preparación de los monitores para el momento de la semifinal y final.
- Selección del lugar y preparativos del evento.
- Organización en general de la Semifinal y Final Comarcal.

Periodo

Tanto la semifinal como la final comarcal tuvieron lugar la mañana del día 30 de Abril en Valsequillo.

Descripción detallada de la actividad:

Tras la campaña de difusión en los institutos y el proceso de selección de los equipos en los mismos, tuvieron lugar la semifinal y la final comarcal respectivamente, ambas celebradas el mismo día.

Los centros participantes fueron los siguientes: "I.E.S. Florencio Pintado" (Peñarroya-Pueblonuevo), "I.E.S. Alto Guadiato" (Peñarroya-Pueblonuevo), "I.E.S. José Alcántara" (Belmez), "I.E.S. Lópe de Vega" (Fuente Obejuna), "Colegio Presentación de María" (Peñarroya-Pueblonuevo).

El concurso comarcal tuvo lugar en Valsequillo por lo que el GDR puso a disposición de cada centro un autobús para su desplazamiento hacia dicho pueblo.

El concurso comenzó a las 10:00 horas.

Antes de entrar a la sala donde tuvo lugar el juego se entregó a los alumnos por orden de llegada una camiseta de Andalucía Interactiva y a la vez que se pasaba lista se colocaban las pegatinas de distintos colores, identificativas de los equipos participantes en cada mesa.

Tras la presentación del acto, a cargo del Presidente y de la Gerente del GDR, y la lectura de las normas del juego se procedió al comienzo del mismo.

Para la semifinal se colocaron cinco mesas de juego, en cada una de las cuales compitieron cinco grupos, uno representante de cada centro.



Alumnos participando en la semifinal

En cada mesa había un equipo informático y un técnico del GDR encargado de dirigir el juego interactivo.

La semifinal comarcal tuvo una duración de 1 hora y 30 minutos, tras los cuales se clasificó un equipo de cada mesa para competir en la final.

Después de un descanso de media hora, en el que se les entregó un bocadillo y un refresco a los participantes y profesores, tuvo lugar la final comarcal donde compitieron los cinco equipos ganadores de la semifinal.

El resto de los participantes presenciaron la final desde el patio de butacas, animando y vitoreando a sus compañeros.



Participantes y público de la final comarcal.

La final tuvo una duración de 1 hora y 45 minutos tras los cuales se proclamó vencedor el equipo representante del IES Florencio Pintado y finalistas los equipos representantes de los IES Lope de Vega y José Alcántara respectivamente.



*Equipo Ganador de la Final Comarcal.
IES Florencio Pintado*



*2º clasificado en la Final Comarcal.
IES Lope de Vega.*

*3º clasificado en la Final Comarcal.
IES José Alcántara.*



Para finalizar el acto tuvo lugar la entrega de premios a los equipos vencedores.

Los premios entregados fueron los siguientes:



Primer premio: una Nintendo DS para cada miembro del equipo.

Segundo Premio: un Mp4 para cada miembro del equipo.

Tercer Premio: un DVD para cada miembro del equipo.

Datos de participación en la Semifinal Comarcal

IES	Localidad	1º ESO			2º ESO			3º ESO			4º ESO		
		nº aulas	alumnos	alumnas	nº aulas	alumnos	alumnas	nº aulas	alumnos	alumnas	nº aulas	alumnos	alumnas
ALTO GUADIATO	PEÑARROYA-PUEBLONUEVO							3	15	5			
FLORENCIO PINTADO	PEÑARROYA-PUEBLONUEVO	2	4	4				1	7	1	1	4	
JOSÉ ALCÁNTARA	BELMEZ	1	1	7	1	3	1	1		4	1	7	1
LOPE DE VEGA	FUENTE OBEJUNA	1	1	3				2	6	2	2	2	2
PRESENTACIÓN DE MARÍA	PEÑARROYA-PUEBLONUEVO							1	5	11			

Como se puede apreciar en la tabla anterior, en la Semifinal Comarcal participaron un total de 100 jóvenes, procedentes de los cinco centros de Educación Secundaria de la comarca del Valle del Alto Guadiato, y pertenecientes a las distintas etapas de la E.S.O.

Datos de participación en la Final Comarcal.

IES	Nº alumnas	Nº alumnos
"ALTO GUADIATO"	4	4
"FLORENCIO PINTADO"	3	1
"JOSÉ ALCÁNTARA"	1	3
"LOPE DE VEGA"	2	2

Como podemos apreciar en la tabla, en la Final Comarcal participaron un total de 20 alumnos de los cuales 10 eran chicos y 10 eran chicas, distribuidos en equipos mixtos.

Datos del profesorado participante:

Nº total:	8
Profesores	4
Profesoras	4
Madres	0
Padres	0
Otros	0

Como encargados del proyecto en los centros y como acompañantes de los participantes a la Semifinal y Final Comarcal acudieron 8 profesores, de los cuales cuatro eran profesores y cuatro profesoras, pero durante todo el proyecto el GDR Valle del Alto Guadiato ha contado con la colaboración de un gran número de profesores en cada centro.

Una vez terminado Concurso Comarcal, el GDR del Valle del Alto Guadiato entregó a los alumnos y a los profesores unas encuestas para poder así hacer balance de los resultados del concurso.

Los resultados de las encuestas entregadas a los alumnos, han sido los siguientes:

	Nada	Poco	Bastante	Mucho	Abstenciones
1. Interés que ha despertado para ti el juego.		10	21	29	
2. Los contenidos, ¿te han gustado?	3	18	25	14	
3. ¿Qué conocimientos tenias previamente de los municipios del Valle del Alto Guadiato?	32	19	9		
4. ¿Qué conocimientos tienes ahora de estos municipios?	2	8	19	31	
5. Valora si consideras importante el conocimiento de tu comarca.	3	2	19	24	
6. ¿Consideras el juego de Andalucía Interactiva una alternativa de ocio juvenil?	4	6	31	19	
7. Valora en general el concurso.	1	4	20	34	1
ENCUESTAS CONTESTADAS		60			

Como se puede apreciar en la tabla la mayoría de los alumnos coincide en que el juego ha despertado bastante y mucho interés, gustándole los contenidos.

La mayoría también coincide en que sus conocimientos a cerca de la comarca eran bajos y consideran importante la adquisición de estos conocimientos.

La valoración general del concurso por parte de los alumnos ha sido buena.

Los resultados de las encuestas entregadas a los profesores, han sido los siguientes:

	Nada	Poco	Bastante	Mucho	Abstenciones
1. ¿Ve la experiencia positiva para el profesorado?			2	3	
2. Adecuación del alumnado a esta actividad.			3	2	
3. Interés del alumnado por el juego "Andalucía Interactiva".		1	1	3	
4. Contenidos del juego adecuados al alumno.			3		
5. ¿Le gustaría repetir la experiencia?				5	
6. Valore las instalaciones del concurso.			1	4	
7. Valore en general el concurso.			1	4	
ENCUESTAS CONTESTADAS			5		

La mayoría de los profesores ha valorado muy positivamente el concurso.

2.3.MACROCONCURSO ANDALUZ

Metodología.

Para esta fase del concurso el GDR Valle del Alto Guadiato se ha limitado a seguir las pautas indicadas por el grupo coordinador, tales como el envío de datos para facilitar su trabajo en la preparación de la Final Regional, gestiones con la empresa de autobuses, organización de los centros participantes, coordinación del viaje.

Periodo

El I Macroconcurso Andaluz tuvo lugar el día 30 de Mayo de 2008.

Descripción detallada de la actividad

El equipo ganador de la Final Comarcal Pasea por el Guadiato, perteneciente al IES Florencio Pintado, representó al GDR Valle del Alto Guadiato y a su comarca en el I

Macroconcurso Andaluz de Andalucía Interactiva, acompañado por sus compañeros finalistas de la Final Comarcal, un total de 20 alumnos que animaron a sus compañeros de manera incondicional y disfrutaron de las actividades llevadas a cabo durante la jornada, como fueron el Taller de Capoeira y el Taller de Tectonic que tuvo una buena acogida por parte de los jóvenes asistentes.



Equipo del IES Florencio Pintado.
Representante del GDR Valle del Alto Guadiato.

Asistentes al I Macroconcurso Andaluz, en representación del Valle del Alto Guadiato.



Taller de Tectonic.

3. CALENDARIO DE EJECUCIÓN.

	SEPTIEMBRE	OCTUBRE	NOVIEMBRE	DICIEMBRE	ENERO	FEBRERO	MARZO	ABRIL	MAYO
EJECUCIÓN DE PREGUNTAS									
CAMPAÑA DE PRESENTACIÓN EN LOS IES									
JUEGO EN LAS AULAS									
FINAL Y SEMIFINAL COMARCAL									
FINAL REGIONAL.									